

# Arithmetik mit den dualen Zahlen

## 6.1 Grundlagen

Darstellung:  $(x_{n-1} x_{n-2} \dots x_2 x_1 x_0)_{\text{Basis}}$   $n$ -Tupel

$x_i \in \{0, 1\}$  dual

$$X = \sum_{i=0}^{n-1} x_i \cdot B^i$$

- Implementiert:
- ganze Zahlen
  - Fixkommazahlen
  - Gleitkommazahlen

## 6.2 Darstellung negativer Zahlen

- 2 Möglichkeiten:
- Vorzeichenbit
  - Komplement

$$\begin{array}{|l} 0 \\ 1 \end{array} \begin{array}{l} 110 \hat{=} +6 \\ 110 \hat{=} -6 \end{array}$$

Komplement:  $+X \rightarrow X$

$$-X \rightarrow R-X$$

$$(-X) = \bar{X} + 1$$

↑ Bit-Komplement

$$-(-X) = -(R-X) \Rightarrow R-(R-X) = X$$

Bestimmung d. Komplements:

Bedingung: einfach

$X$	:	$x_{n-1}$	$x_{n-2}$	$\dots$	$x_2$	$x_1$	$x_0$
$\bar{X}$	:	$\bar{x}_{n-1}$	$\bar{x}_{n-2}$	$\dots$	$\bar{x}_2$	$\bar{x}_1$	$\bar{x}_0$
		1	1		1	1	1
	+						1
$2^n \rightarrow$	1	0	0		0	0	0

$$X + \bar{X} + 1 = 2^n$$

$$\parallel$$

$$R$$

$$-X = R - X$$

$$\boxed{\bar{X} + 1 = R - X}$$

↑  $2^0$ -Komplement

Sub:  $x_2 - x_1 = x_2 + (-x_1) = x_2 + (R - x_1)$

$x_2 \geq x_1:$

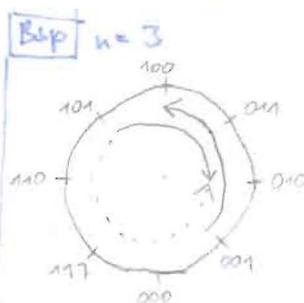
$$= R + (x_2 - x_1)$$

↳ muss erfolgreich bzw. irrelevant sein

$x_2 < x_1:$

$$= R - (x_1 - x_2)$$

Addition erfolgt MODULO  $2^n$



$$R = 2^3$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = 1 \\ x_2 = 3 \end{array} \right\} x_1 + x_2 = 3$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = 5 \\ x_2 = 3 \end{array} \right\} x_1 - x_2 = 2$$

$$R - X$$

$$8 - 3$$

**Bsp**

$$\begin{array}{r|l} 5 & 0101 \\ -3 & 1101 \\ \hline 2 & 10010 \end{array}$$

Zer. Komplement 3:  $\left. \begin{array}{l} 0011 \\ 1100 \\ 1101 \end{array} \right\} x_i + 1$

$$\begin{array}{r|l} -5 & 1011 \\ 2 & 0010 \\ \hline -3 & 01101 \end{array}$$

Überlauf:

$$\begin{array}{r|l} -4 & 1100 \\ -5 & 1011 \\ \hline -9 & 10111 \end{array} \quad \begin{array}{r|l} 4 & 0100 \\ 5 & 0101 \\ \hline 9 & 01001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} -4 & 1100 \\ -2 & 1110 \\ \hline -6 & 11010 \end{array}$$

### 6.3 Multiplikation

mehrfache Addition  $3 \cdot 2 = 2 + 2 + 2$   
 $3 \cdot 100 = 3 + \dots + 3$

$$\begin{array}{r} 12 \cdot 21 \\ \underline{24} \\ 12 \\ \hline 252 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{r} 12 \cdot 21 \\ \underline{24} \\ 12 \\ \hline 252 \end{array}} \right\} \begin{array}{l} \text{Addieren \&} \\ \text{Verschieben} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1011 \cdot 101 \\ \underline{1011} \\ 0000 \\ \underline{1011} \\ 110111 \end{array}$$

rekursive Methode:  $P = A \cdot X$   
 $P_n = (P_{n-1} + x_{n-1} \cdot A) \cdot 2^{-1}$       $X = \sum_{i=0}^{n-1} x_i \cdot 2^i$

**Bsp**

$$P_1 = (P_0 + x_0 \cdot A) \cdot 2^{-1}$$

$$P_2 = (P_1 + x_1 \cdot A) \cdot 2^{-1} = ((P_0 + x_0 \cdot A) \cdot 2^{-1} + x_1 \cdot A) \cdot 2^{-1}$$

$$\begin{aligned} P_3 &= (P_2 + x_2 \cdot A) \cdot 2^{-1} = (((P_0 + x_0 \cdot A) \cdot 2^{-1} + x_1 \cdot A) \cdot 2^{-1} + x_2 \cdot A) \cdot 2^{-1} \\ &= ((P_0 \cdot 2^{-1} + x_0 \cdot A \cdot 2^{-1}) + x_1 \cdot A) \cdot 2^{-1} + x_2 \cdot A) \cdot 2^{-1} \\ &= (P_0 \cdot 2^{-2} + x_0 \cdot A \cdot 2^{-2} + x_1 \cdot A \cdot 2^{-1} + x_2 \cdot A) \cdot 2^{-1} \\ &= P_0 \cdot 2^{-3} + x_0 \cdot A \cdot 2^{-3} + x_1 \cdot A \cdot 2^{-2} + x_2 \cdot A \cdot 2^{-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_n &= x_0 \cdot A \cdot 2^{-n} + x_1 \cdot A \cdot 2^{-n+1} + x_2 \cdot A \cdot 2^{-n+2} + \dots + x_{n-1} \cdot A \cdot 2^{-1} \\ &= A \cdot x_0 \cdot 2^{-n} + A \cdot x_1 \cdot 2^{-(n-1)} + A \cdot x_2 \cdot 2^{-(n-2)} + \dots + A \cdot x_{n-1} \cdot 2^{-1} \\ &= A \cdot 2^{-n} (x_0 + x_1 \cdot 2^1 + x_2 \cdot 2^2 + \dots + x_{n-1} \cdot 2^{n-1}) \end{aligned}$$

$$P_N = \boxed{2^{-n} \cdot A \cdot X} \quad X$$

$$P = X \cdot A = P_N \cdot 2^n$$

**Bsp**

$$P = A \cdot X = 5 \cdot 3 \quad A = 0101 \quad X = 0011 \quad -5 = 1011 \cdot 3 = 0011$$

$$\begin{array}{r} P_0 \quad 0000 \\ + x_0 = 1 \quad 0101 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 0101 \\ P_1 \quad 00101 \\ + x_1 = 1 \quad 0101 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 01111 \\ P_2 \quad 001111 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} P_2 \quad 001111 \\ + x_2 = 0 \quad 0000 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 001111 \\ P_3 \quad 0001111 \\ + x_3 = 0 \quad 0000 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 0001111 \\ P_4 \quad 00001111 = 15 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} P_0 \quad 0000 \\ + x_0 = 1 \quad 1011 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 1011 \\ P_1 \quad 11011 \\ + x_1 = 1 \quad 1011 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 10001 \\ P_2 \quad 110001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} P_2 \quad 110001 \\ + x_2 = 0 \quad 0000 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 110001 \\ P_3 \quad 1110001 \\ + x_3 = 0 \quad 0000 \\ \hline \cdot 2^{-1} \quad 1110001 \\ P_4 \quad 11110001 \end{array}$$



$$A_m = 2 \cdot A_{m-1} - q_m \cdot D$$

$$\rightarrow q_m = \begin{cases} 1 & A > D \\ 0 & A \leq D \end{cases}$$

$$A_m = 2(2 \cdot A_{m-2} - q_{m-1} \cdot D) - q_m \cdot D =$$

$$= 2(2(2 \cdot A_{m-3} - q_{m-2} \cdot D) - q_{m-1} \cdot D) - q_m \cdot D = \dots$$

$$= 2^3 \cdot A_{m-3} - 2^2 \cdot q_{m-2} \cdot D - 2 \cdot q_{m-1} \cdot D - q_m \cdot D =$$

$$= 2^m \cdot A_0 - D(2^{m-1} \cdot q_1 + 2^{m-2} \cdot q_2 + \dots + 2^0 \cdot q_m)$$

$$= 2^m \cdot X - D \cdot Q$$

$$R = X - Q \cdot D \rightarrow A_m = 2^m \cdot X - Q \cdot D$$

Beispiel:  $32:6 = 5 \quad R=2$

$$\begin{array}{r} : 0100000 : 0110 = 101 \\ -2 \quad 0100000 \\ \hline -0 \quad 11010 \\ \hline \Sigma \quad 00010000 \\ -2 \quad 00100000 \\ \hline -2 \quad 01000000 \\ \hline -0 \quad 11010 \\ \hline R \quad 00010000 = 2 \end{array}$$

## 6.5 Gleitkommazahlen

### 6.5.1 Einführung

z.B.: Rationale Zahlen

$$X = \underbrace{\sum_{k=0}^{n-1} x_k \cdot B^k}_{\text{Vorkomma}} + \underbrace{\sum_{l=1}^m x_{-l} \cdot B^{-l}}_{\text{Nachkomma}}$$

technisch/einsamhaftlich:

$$h = 0, \underbrace{000000 \dots 00622}_{34} \text{ fs} \rightarrow h = 6,62 \cdot 10^{-34} \text{ fs}$$

Hardware:  $M$  &  $e \rightarrow$  fixe Stellenzahl

$$X = M \cdot B^e$$

Mantisse Exponent zur Basis B

z.B. IEEE 754

Single (float)

23 Mantisse

Exp.

32

Double (double)

52 Mantisse

Exp.

64

Potenzsumme:  $(m_1 \cdot B^{-1} + m_2 \cdot B^{-2} + \dots + m_p \cdot B^{-p}) \cdot B^e$

$p$  ... Precision (Genauigkeit)

CPU:  $B=2$

$e$  ... Exponent

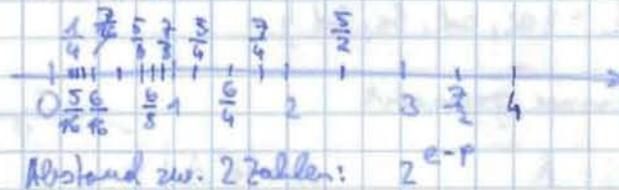
z.B.:  $B=10$   $X=12$   $p=4$   $-2 \leq e \leq 3$

$\left. \begin{matrix} 0,1200 \cdot 10^0 \\ 0,0120 \cdot 10^1 \\ 0,0012 \cdot 10^2 \end{matrix} \right\}$  mehrdeutig  $\Rightarrow$  Normalisierung: 1. Nachkommastelle  $\neq 0$   
 d.h.:  $\frac{1}{2} \leq M < 1$

$X=0$ : Sonderfall

z.B.:  $B=2$   $p=3$   $-1 \leq e \leq 2$

$\left. \begin{matrix} 0,100 \cdot 2^0 \\ 0,101 \cdot 2^0 \\ 0,110 \cdot 2^0 \\ 0,111 \cdot 2^0 \end{matrix} \right\}$  16 Zahlen



6.5.2 Runden von Gleitkommazahlen

nur best. Zahlen sind am Raster.

$X$  ... genauer Wert  $X^*$  ... Rasterwert  
 $X^*$  ... möglicher darstellbarer Wert in Gleitkommaformat

$X = X^* + \text{Rest} = M \cdot B^e + \lambda \cdot B^{e-p}$   
 $0 \leq \lambda < 1$

Vorkommateil Nachkommateil

reelle Zahl  $\hat{=}$  unendlicher „Dezimalbruch“  $X = \sum_{k=0}^{\infty} x_k \cdot B^k + \sum_{k=1}^{\infty} x_k \cdot B^{-k}$

Genauigkeit  $\downarrow$  ganzzahlig:  $k \leq 0$   $\leftarrow$  d.h.  $X = \sum_{i=k}^{\infty} x_i \cdot B^i$

$X = \sum_{i=k}^{k+p-1} x_i \cdot B^{-i} + \sum_{i=k+p}^{\infty} x_i \cdot B^{-i} =$   
 $= B^{-k+1} \sum_{i=k}^{k+p-1} x_i \cdot B^{-i+k-1} + B^{-k+p+1} \sum_{i=k+p}^{\infty} x_i \cdot B^{-i+k+p-1}$   
 $\underbrace{-i+k-1 < 0 \Rightarrow < 1}_{\Rightarrow < 1}$   $\underbrace{-i+k+p-1 < 0 \Rightarrow < 1}$

z.B.:  $B=2$   $p=4$   $e=6$  101010,101  
 $0,1010 \cdot 2^6 + 0,1010 \cdot 2^2$

Runden  $\rightarrow$  Abschneiden  
 $\rightarrow$  zum nächstliegenden Gipfelpunkt  
 $\rightarrow$  Auf bzw. Abrunden

Beispiele zur Syntax

Bsp 1 verbale Formulierung:

Satz = Subjekt Prädikat

Subjekt  $\rightarrow$  "Er", "Sie"

Prädikat  $\rightarrow$  "geht", "läuft"

$\Rightarrow$  Er geht.; Er läuft.; Sie geht.; Sie läuft.

Bsp 2  $S = A B$        $A = "a" | "b"$        $B = "c" | "d"$

$L = \{ac, ad, bc, bd\}$

Bsp 3 rekursive Grammatik

$S = A$        $A = "b" A | \epsilon$        $\Rightarrow L = \{\epsilon, b, bb, bbb, \dots\}$

Bsp 4  $S = A$        $A = "a" A "c" | "b"$        $\Rightarrow L = \{b, abc, aabcc, \dots\}$

Bsp 5  $A = Z | A '+' A$        $Z = "1", "2", "3", "4"$

