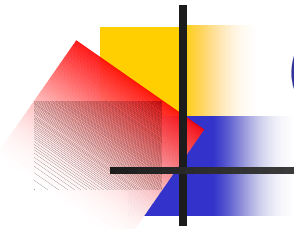




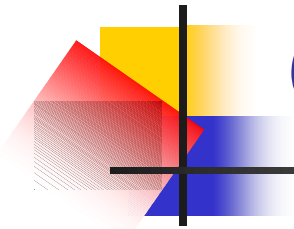
Objektmodell



Objektmodell

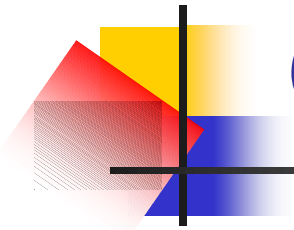
- Grundlagen

- JavaScript-Objekte sind in einer Hierarchie geordnet.
- Hierarchiehöchste Objekte
 - Bildschirmobjekt `scene`
 - Navigatorobjekt `navigator`
 - Fensterobjekt `window`
 - `frames`
 - `document`
 - `forms` -> `elements`
 - `images`
 - `event`
 - `history`
 - `location`



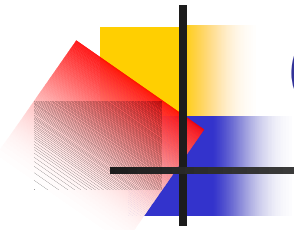
Objektemodell

- Objekt navigator
 - Bsp. `objekt_navigator.htm`
 - Bsp. `objekt_navigator_weiche.htm`
- Objekt window
 - document
 - `link`, `anchor`, `images`, etc.
 - `history`
 - Liste der zuletzt geladenen URLs
 - `location`
 - Information über die URL des aktuellen Dokuments
 - Statusanzeige
 - Bsp. `objekt_window_status.htm`



Objektemodell

- Objekt window
 - Fenster öffnen und schließen
 - Bsp. `objekt_window_open.htm`
 - Optionen
 - menubar
 - toolbar
 - locationbar
 - directories
 - status
 - resizable
 - scrollbar
 - heigth
 - width
 - top
 - left



Objektemodell

- Objekt window
 - Fenster öffnen und schließen

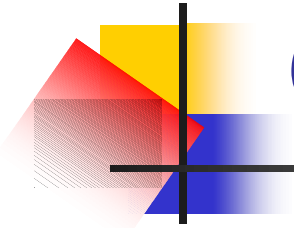
```
Fester = window.open("", "Individuell",  
    "menubar=no, locationbar=no, resizable=no, status=no, height=300, width=300");
```

```
<a href="javascript:window.close();">Aktuelles Fenster schlie&szlig;en</a>  
// oder  
<a href="javascript:self.close();">Aktuelles Fenster schlie&szlig;en</a>
```



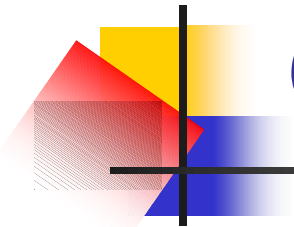
Objektemodell

- Objekt window
 - Zeitgeber verwenden
 - Bsp. `objekt_window_settimeout.htm`



Objektemodell

- Objekt screen
 - Bildschirmwerte
 - Bsp. `objekt_screen.htm`
 - Bsp. `objekt_screen2.htm`



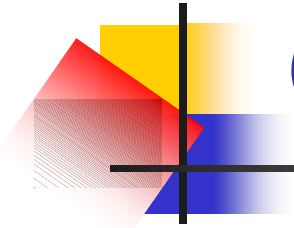
Objektemodell

- Objekt document
 - Bsp. `objekt_document.htm`
 - Bsp. `objekt_document2.htm`
 - Bsp. `objekt_document_all.htm`
- HTML-Elemente als Objekte von `document`
 - Zugriff normalerweise über Name
 - Zusätzlich in Feldern
 - `window.document.images[]` alle Grafiken in der img-Reihenfolge
 - `window.document.anchors[]` alle Anker
 - `window.document.links[]` alle Links
 - `window.document.forms[]` alle Formulare



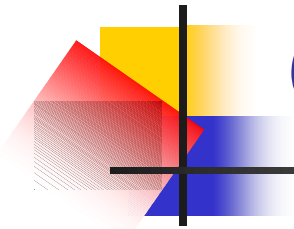
Objektemodell

- Objekt history
 - Bsp. `objekt_history.htm`



Objektemodell

- Objekt location
 - Bsp. `objekt_location.htm`
 - Bsp. `objekt_location_redirect.htm`



Objektemodell

- Objekt event
 - Reagieren auf Ereignisse wie Mausklicks oder Tastatureingaben
 - `onClick`
 - `onMouseOver`
 - `onMouseDown`
 - `onKeyPress` usw.
 - Bsp. `objekt_event.htm`
 - Bsp. `objekt_event2.htm`